



LOOSE

20**年。

〇〇界隈は三つの勢力が均衡していた。

それぞれの組織内でもまた、

派閥争いが激化している。

そんな中、

いずれかの構成員リーダーが

失踪してしまったとの情報が、


均衡が崩れた派閥、

組織の中で生き残りをかけた戦いが

今、始まる。

Developer : LadleGames

Illustration : NoCopyrightGirl



9種類のカードは3つの組織(グループ)に
3枚ずつで分かれています。

3つの組織は、じゃんけんの要領で勝敗が決まります。
組織内の構成員は3人。

その三人もじゃんけんの要領で勝敗が決まります。



組織A (ピンク)

構成員リーダー

(以下「人」と称する)



組織Aは組織Bに勝てるが組織Cには負ける
同じ組織内では人○は人△に勝てるが人□には負ける



組織B (ブルー)

構成員リーダー

(以下「人」と称する)



組織Bは組織Cに勝てるが組織Aには負ける
同じ組織内では人△は人□に勝てるが人○には負ける



組織C (イエロー)

構成員リーダー

(以下「人」と称する)



組織Cは組織Aに勝てるが組織Bには負ける
同じ組織内では人□は人○に勝てるが人△には負ける

組織が別であれば、組織の強さが優先され、
組織が同じであれば、人の強さで勝敗が決まります。

遊び方ルールカード

遊び方①

準備

9枚のカードをシャッフル。

1枚のカードを伏せたまま除外し、

2人のプレイヤーに手札として、それぞれ2枚配布、
残りの4枚は伏せた状態で山札とする。

進行

双方のプレイヤーは手札の2枚のうち、

1枚を場に裏向きで配置し、山札から1枚とる。

双方のプレイヤーが場に配置したカードを表にする。

(この時点で、手元の手札2枚と場の2枚の計4枚を知れる)

上記をもう一度行う。

(この時点で、手元の手札2枚と場の4枚の計6枚を知れる)

最後に、2枚の手札のうち1枚を選んで、双方に出し合います。

最終的に出されたカードの組織や構成員の力関係によって

勝敗が決まります。

場に出ていくカードを見ながら、相手の手札を予想し、
自分の手札を整えていく思考で進めよう！

遊び方②

準備

9枚のカードをシャッフル。

1枚のカードを伏せたまま除外し、

2人のプレイヤーに手札として、それぞれ4枚配布。

進行

双方のプレイヤーは手札4枚のなかから1枚選択し、

双方に出し合います。出されたカードの組織や構成員の力関係に
よって勝敗が決まります。

これを手札がなくなるまで、4戦繰り返します。

最終的に、勝利数が多い方が勝ち。

勝利数が同数の場合、事前に除外していた1枚のカードと、

双方が最後に出したカードで勝負。

除外していたカードに勝利したプレイヤーの勝ち。

対戦を繰り返す事によって徐々に明らかになっていく情報を元に、
相手の手の内を予想し、次の対戦カードを選択していこう！

遊び方③

準備

9枚のカードを全て表向き状態で場に並べる。

何かしらの方法で先行後行を決め、

下記の順でカードを1枚ずつ取得する。

先行⇒後行⇒後行⇒先行⇒先行⇒後行⇒後行⇒先行

双方4枚取得したら、残りの1枚を除外する。

進行

選択した4枚を好きな順に並び替え、伏せた状態で場に置きます。

予め決められた順番で1枚ずつカードを公開し、対戦します。

出されたカードの組織や構成員の力関係によって勝敗が決まります。

合計4戦を行い、最終的に、勝利数が多い方が勝ち。

勝利数が同数の場合、事前に除外していた1枚のカードと、

双方が最後に出したカードで勝負。

除外していたカードに勝利したプレイヤーの勝ち。

相手の取得するカードを見ながら有利になるようにカードを取得していき、相手の考えるストーリーの裏を読んでいこう！

遊び方④

このゲームは、ローカルルール推奨です。

9枚のカードを元に、新しい遊び方を考えて頂けたら嬉しいです。

楽しい遊びが思いついたら、

是非ともSNS等で皆さんにシェア頂ければ幸いです！