

羽の記憶、
それは蝶の軌跡

カラフルな蝶の羽をあつめ、
標本を連ねよう

ParuParo パロパロ

🕒 Duration: 15minutes
👤 Ages: 8+ 🧑🧒 Players: 2

内容物

- 羽カード × 24枚
青、黄、赤、紫、緑、橙の6色。両面に異なる羽が描かれています。
- 胴体カード × 2枚
黒、白
- 標本カード × 9枚
1枚に4色の蝶が描かれています。
両面に異なる組み合わせで描かれています。
- プレイヤー駒 × 12個
黒6個、白6個
- サマリーカード × 1枚
ゲームの簡単な流れが記載されています。

ゲームの目的

場の羽カードを集めて、自分の手元で蝶の羽を完成させます。
完成した蝶と同じ色のマスに自分の駒を置き、
先に勝利条件を達成することを目指します。

準備

各プレイヤーは胴体カード(黒または白)を1枚と、同じ色のプレイヤー駒6個を受け取り、手元に置きます。
9枚の標本カードをよく混ぜ、好きな面を上にしてテーブル中央に3×3の形に並べます。これを「標本ボード」と呼びます。
24枚の羽カードをよく混ぜ、標本ボードの周りに重ならないようにランダムに並べます。
どちらの面が上になっても構いませんが、開始時点は右羽左羽それぞれ12枚づつとなるように配置してください。
これを「羽の場」と呼びます。

駒 駒 駒
駒 駒 駒



標本カード



テーブル中央に3×3の標本カード
「標本ボード」

駒 駒 駒
駒 駒 駒



プレイヤー駒 胴体カード



羽の場

ゲームの流れ

最近、蝶を見かけたプレイヤーが先行です。

先行プレイヤーから交互に手番を行います。自分の手番では、以下の**【ステップ1】から【ステップ3】**を順番に行ってください。

ステップ1 手元の羽を場に戻す(任意)

もし自分の胴体カードの上に羽カードが置かれている場合、

そのうち1枚、または2枚とも選んで、

「羽の場」の空いているスペースに表向きのまま戻すことができます。

胴体カードの上に羽カードが置かれていない場合は、そのまま【ステップ2】へ進んでください。



ステップ2 場の羽を獲得する

「羽の場」から羽カードを1枚選び、それを裏返して、

自分の胴体カードの空いている「右羽」または「左羽」のスペースに配置します。

もし胴体カードの両方のスペースが空いているなら、

同じようにもう1枚選び、裏返して配置します(この手番で合計2枚まで獲得できます)。



胴体カードに羽カードを配置

ステップ3 色が揃ったら駒を置く

手番の終了時に、自分の胴体カードの上にある左右の羽カードの色が揃った場合、以下いずれかの処理を行います。

1. 駒を配置: 「標本ボード」上にある、揃った色と同じ蝶の上に、自分のプレイヤー駒を1つ置きます。

2. 駒の移動: もし手元に置ける駒がなくなってしまう場合は、

すでに「標本ボード」上に置いてある自分の駒を1つ選び、それを移動させて配置します



左右の羽の色が揃ったら → 駒を配置



駒の移動

ゲームの終了

いずれかのプレイヤーが「勝利条件」を満たした時点で、そのプレイヤーが勝者となり、ゲームは終了します。

勝利条件

以下のいずれかの条件を先に満たしたプレイヤーが勝者となります。

1. ライン成立

標本カード全体(3×3の盤面)で、自分の駒を縦・横・斜めのいずれか一直線に4つ並べる。

2. エリア制覇

いずれか1枚の標本カードの上にある4つの蝶すべてに自分の駒を置く。



1. ライン成立



2. エリア制覇